

1



Repartir todas las cartas entre **todos los jugadores**, luego coge las 3 primeras de tu pila.

\* ver regla 3.2 - 3.6

2



En tu turno, decide entre vivir un animal o atacar a un animal de otro jugador, el primer jugador solo puede vivir animales.

\* ver regla 3.7.1 - 3.7.2

3

**Jugador 2**  
sin defensa



Ataque con N° mayor



**Jugador 1**  
inicia el ataque  
\* ver regla 5

Emboscada o defensa con N° igual o mayor



**Jugador 3**  
emboscada!  
\* ver regla 4

4



Gana el primero que tiene los 5 animales vivos en la Sabana  
\* ver regla 6