

1



Repartir todas las cartas entre **todos los jugadores**, luego coge las 3 primeras de tu pila.

* ver regla 3.2 - 3.6

2



En tu turno, decide entre vivir un animal o atacar a un animal de otro jugador, el primer jugador solo puede vivir animales.

* ver regla 3.7.1 - 3.7.2

3

Jugador 2
sin defensa



Ataque con
Nº mayor



Jugador 1
inicia el ataque
* ver regla 5

Emboscada o
defensa con
Nº igual o
mayor



Jugador 3
emboscada!
* ver regla 4

4



Gana el primero que tiene los 5 animales vivos en la Sabana
* ver regla 6